**Informe de autoevaluación**

**Ingeniería de Sistemas y Computación**

**Programación Orientada a Objetos**

**Primer Proyecto**

**Santiago Salazar Gil**

Bueno empecemos por mencionar los problemas que surgieron a la hora de realizar el proyecto; por lo general uno suele enfrentarse a retos muy complejos a la hora de aprender cuestiones de programación, pero eso se vuelve de esa manera después de que ya se tiene algo de experiencia en la materia, si he notado que este semestre han dejado menos tareas o actividades que el anterior, entonces pienso que dejar más actividades podría ser una herramienta para que a la hora de enfrentarse al proyecto no ocurran problemas con el desarrollo; mas que todo esos problemas se trataron de eso, el no saber cómo implementar lo básico que se vio en la clase en algo ya más complejo y extenso.

Siempre uno aprende muchas cosas con estos proyectos y es que cuando nos metemos de lleno en una materia hay un punto en el que a pesar de que estén saliendo las cosas bien o mal tienes hambre de conocimiento y de aprender más, en este caso hablamos de C++. Por otro lado, hablando de las cosas que no me gustaron podría ser que el proyecto se entrego hace casi un mes, y faltando “poco” para la entrega dieron un tema nuevo que debía implementarse “patrones de diseño” esto pudo haber causado en algunos estudiantes que tuvieran que cambiar bastantes cosas de un proyecto que ya llevaba una estructura considerable y estable.

Por último, pienso que está bien el trabajo en equipo, en lo personal por distintos inconvenientes que llegue a tener no me gusta realizar trabajos en conjunto con los demás, puede que a veces se vuelva engorroso. En fin, esa es la razón por la que quise trabajar solo; a pesar de que el producto final de mi código no se acerca nada a lo que se estimaba… di mi mejor esfuerzo tratando de entender e implementar el proyecto, lastimosamente no pude terminarlo completamente… pero estoy seguro que me hubiera quedado bien bacano.

Autoevaluación **3.0**